



**LATVIJAS REPUBLIKAS SKOLĒNU 65.SPARTAKIĀDE**

APSTIPRINU:

LSSF viceprezidents Andris Lukss

2012. g. 17. janvārī.

**“TAUTAS BUMBA”  
NOLIKUMS**

**1.Mērķis un uzdevumi.**

- 1.Popularizēt “Tautas bumbas” spēli jaunāko klašu skolēnu vidū.
- 2.Noskaidrot labākās skolu komandas Latvijā.

**2.Vadība.**

Sacensības organizē LSSF sadarbībā ar Jelgavas pils. sporta skolu . Sacensību tiešo vadību veic Jelgavas pils. sporta skolas apstiprinātā tiesnešu kolēģija. Pasākumu atbalsta Jelgavas sporta servisa centrs.

**3. Vieta un laiks.**

Sacensības notiek 2 posmos : novadā un Valsts mērogā.

Finālsacensības notiks 2012. gada 9. martā Jelgavas sporta hallē / pie Jelgavas Valsts ģimnāzijas/ **Mātera ielā 44.**/ telefons – 63045961 /. Sacensību sākums plkst.10.00. Komandu reģistrācija, dalībnieku precizēšana un dokumentu pārbaude **no plkst.9.00 līdz 9.40.** Komandas pārstāvju sanāksme un komandu izloze plkst. 9.45.

**4. Dalībnieki.**

Finālsacensībās piedalās Latvijas novadu sacensību uzvarētāji: ne vairāk kā 8 zēnu un 8 meiteņu komandas, kas pieteikušās pirmās līdz 5.martam.

Sacensībās atļauts startēt 2000.- 2001.gadā dzimušajiem.

**Komandas sastāvs: 12 spēlētāji un 1 skolotājs .**

Laukumā spēlē 9 spēlētāji: 8 spēlētāji laukumā un kapteinis.

**Komandas uz sacensībām ierodas ar savām bumbām.**

**5. Sarīkošanas kārtība un vērtējums.**

Sacensību kārtību un sistēmu vērtējumu noteiks pēc pieteikumu saņemšanas.

Sacensību uzvarētāji tiek noskaidroti savstarpējas spēlēs, spēlējot katra ar katru. Ja komandas tiek sadalītas apakšgrupās, pēc spēlēm apakšgrupās, apakšgrupu 1. un 2.komandas spēlē “krustu”, 5. vietu savstarpējā spēlē noskaidro apakšgrupu 3.vietas ieguvējas komandas .

**Spēles notiks pēc sacensību noteikumiem (skatīt pielikumu).**

**6. Apbalvošana.**

Sacensību godalgoto vietu ieguvējas komandas saņem LSSF diplomu un kausu, bet komandas dalībnieki saņem medaļas un diplomus.

**7. Pieteikumi**

Komandas savu piedalīšanos apstiprina līdz 2012. gada 5. martam Andrim Luksam, elektroniski e – pasts : [andris.lukss@inbox.lv](mailto:andris.lukss@inbox.lv) ,mob. tel. **29388661**. Mandātu komisijā sacensību vietā – 9.martā jāiesniedz pieteikums pēc klāt pievienotās formas.

**8. Finanšu nosacījumi.**

Sacensību komandējuma izdevumus (ēdināšana, ceļa nauda u.tml.) sedz komandējošās organizācijas. Sacensību izdevumus (bāzes īre, kausi, diplomu, tiesnešu nauda) sedz LSSF.

**9. Dalības maksa skolai Ls 6,- seši lati).**

# PIETEIKUMS.

## "TAUTAS BUMBA"

LR skolu 65.spartakiāde

JELGAVĀ

9.03.2012.

Vieta

datums

1. \_\_\_\_\_  
/ skolas nosaukums /

4. \_\_\_\_\_  
/ skolēnu skaits skolā/

2. \_\_\_\_\_  
/ skolas adrese /

5. \_\_\_\_\_  
/ tālruņa , fax. Nr. , /

3. \_\_\_\_\_  
/ atbildīgās personas V. U. /

6. \_\_\_\_\_  
/ tālruņa , fax. Nr. /

7. \_\_\_\_\_  
SKOLAS REĢISTR. Nr

Nr.	Dalībnieka vārds, uzvārds	Personas kods	Skolotāja V. U.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12..			
Rezervē.			
Rezervē			

**Skolas direktors-** \_\_\_\_\_  
/ paraksts/ \_\_\_\_\_  
Vārds , Uzvārds.

**Atbildīgā persona-** \_\_\_\_\_  
/paraksts/ \_\_\_\_\_  
**Vārds, uzvārds.**

**Ārsts** - \_\_\_\_\_  
/ paraksts/ \_\_\_\_\_  
Vārds ,Uzvārds.

**Z. V.**

## “TAUTAS BUMBA” : NOTEIKUMI.

Precizēti 2008. gada 19. janvārī.

### Spēles organizēšana.

- Sacensības zēniem un meitenēm notiek atsevišķi.
- Spēles ilgums: 2 X 5 minūtes, ar 1 (vienu) minūtes pārtraukumu starp puslaikiem.
- Katru puslaiku komandas uzsāk pilnā sastāvā.
- Spēles laukums 9 X 18 m. *Mazo skolu grupā laukuma izmēri varbūt samazināti.*
- Spēli tiesā vismaz 2 (divi) tiesneši, no kuriem viens ir vecākais. Vecākais tiesnesis veic izlozi pirms spēles sākuma un fiksē laiku. Pēc puslaika beigām komandas mainās laukumu pusēm, bet tiesneši laukuma puses nemaina. Ar svilpi vai balsu tiek fiksēti līniju pārkāpumi un citi spēles noteikumu pārkāpumi.

### Spēles noteikumi:

1. Spēles laikā, blakus savas komandas laukumam (1,5 m attālumā no laukuma līnijas), drīkst atrasties tikai **viens komandas pārstāvis**. Rezerves spēlētāji sēž uz rezervistu sola.

2. Komandas pārstāvis piesaka galvenajam tiesnesim maiņas un spēles pārtraukumus. Skolotājs katrā puslaikā drīkst pieprasīt **vienu - 20 sekunžu** pārtraukumu. Pārtraukumu var pieteikt, kad bumba atrodas ārpus spēles, vai pie komandas, kuras pārstāvis to vēlas pieteikt pārtraukumu. Spēlētāju un kapteiņu maiņu drīkst izdarīt pārtraukumā vai *pēc 1. puslaika*.

3. **Spēlē piedalās 9 spēlētāji – 8 laukumā spēlētāji un komandas kapteinis, kurš atrodas aiz pretinieka komandas laukuma gala līnijas. Spēli sāk ar kapteiņa pārmetienu savai komandai. Mazo pamatskolu grupā līdz 120 skoln.)spēlētāju skaits var būt mazāks( to nosaka nolikums).**

4. Dalībniekiem, kuriem trāpa ar bumbu, jāatstāj laukums. Kapteinim un palīgiem /izsistie dalībnieki/ ir aizliegts, skrienot pēc bumbas, šķērsot sānu un gala laukuma līnijas un mest bumbu no sānu līnijas. **Izsistie dalībnieki drīkst mest un izsist pretinieka komandas dalībniekus.**

5. Ieskaita tikai tiešu trāpījumu (pēc bumbas atlēciena no grīdas vai no cita spēlētāja trāpījums neskaitās).

6. Ja spēlētājs, kurš atrodas laukumā, pārtver bumbu lidojumā, tad viņš var pats mest bumbu, atdot to savas komandas biedram vai kapteinim.

7. **Spēlētāji, izpildot metienu, nedrīkst pārkāpt vai uzkāpt uz laukuma robežlīnijas. Šī pārkāpuma gadījumā bumba nododama pretiniekam, bet ja šādā metienā ir trāpīts pretiniekam, tas neskaitās izsists. Ja izvairoties no pretinieka trāpījuma vai notverot spēcīgu pretinieka metienu spēlētājs pārkāpj laukuma līniju, tad viņš ir izsists.**

9. Ja ņerot bumbu, spēlētāks to izlaiž no rokām, trāpījums skaitās jebkurā gadījumā, izņemot, ja spēlētājs atkārtoti to noķer, pirms bumba skārusi citu spēlētāju vai grīdu.

10. Ja bumba nokrīt ārpus laukuma, tad līdz iedomātajam viduslīnijas pagarinājumam to drīkst ņemt tikai tās komandas kapteinis un viņa palīgi, kura pusē bumba ir atrodas

11. Ja komanda novilcina metienu vai saspēlējas, nemēģinot trāpīt pretiniekam, bumbu atdot pretinieka komandai (to izšķir vecākais tiesnesis). **Atļauts izdarīt 2 saspēles starp kapteini un komandu**, pēc kurām jāseko metienam pa pretinieka komandas spēlētāju.

**Kad visi laukuma spēlētāji ir izsisti, laukumā iet kapteinis un viņam tiek atdota bumba.** Šajā brīdī laiks netiek apturēts un spēle netiek pārtraukta.

13. Spēles puslaiks beidzas, ja tiek izsists kapteinis vai ir pagājušas spēles puslaika 5 (piecas) minūtes.

14. Ja kāds no komandas (laukuma spēlētājs, kapteinis, rezervists, skolotājs vai cita ar komandu saistīta persona) spēles laikā uzvedas nesportiski, tiesnesis komandu soda, pieskaitot trāpījumu. Atkārtotu pārkāpumu gadījumā personu nesportiskas uzvedības dēļ, tiesnesis drīkst piešķirt zaudējumu puslaikā ar — 0 (nulle) punktu = W : 9. Atkārtotas nedisciplinētības gadījumā komandu diskvalificē.

15. Uzvar komanda, kura abos puslaikos kopā izsitusi no spēles vairāk pretinieka komandas spēlētājus.

**16.** Spēles rezultātu nosaka saskaitot laukumā palikušos spēlētājus un kapteini. **Spēlēs par godalgotajām vietām (finālspēles) neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē 3 min. pagarinājumu un sāk ar pilnu sastāvu. Pirms spēles pagarinājuma skolotājs var pieprasīt 1 (vienu) minūtes pārtraukumu.**

**17.** Par uzvaru komanda iegūst **3** punktus; par neizšķirtu — **2** punktus; par zaudējumu — **1** punktu; par neierašanos uz spēli (atteikšanās turpināt spēli) vai par sodu komanda saņem nulle punktu – 0 (nulle) = W : 9.

**18.** Vienāda punktu skaita gadījumā divām komandām, augstāku vietu iegūst savstarpējas spēles uzvarētāja komanda. Ja tā beigusies neizšķirti, priekšroka komandai, kurai labāka punktu starpība visās spēlēs. Ja vienāds punktu skaits ir 3 un vairākām komandām, augstākā vietā ierindojas komanda, kurai ir labāka izsisto un palikušo spēlētāju attiecība.

**P.S** Teksts , kas rakstīts " italic" ir 19.01 .2008. izdarītās izmaiņas.